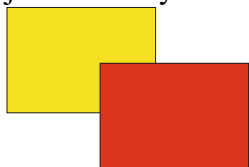


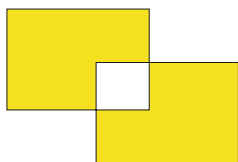
COREL – grupowanie, kształtowanie, kadrowanie

Jeśli mamy zaznaczone dwa lub więcej obiektów, to możemy je grupować – i jest to typowa operacja łączenia różnych obiektów w jeden. Każdy z obiektów zachowuje swoje własności, w tym kolor wnętrza.



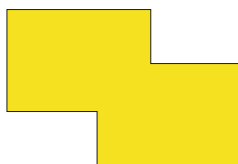
grupowanie CTRL+G

Prócz typowego grupowania, obiekty możemy kształtować łącząc je lub wycinając z nich nakładające się fragmenty.



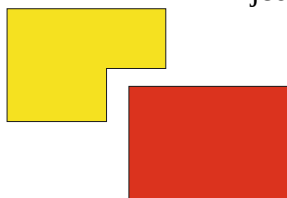
łączenie CTRL+L

łączenie w jeden obiekt o wspólnych właściwościach



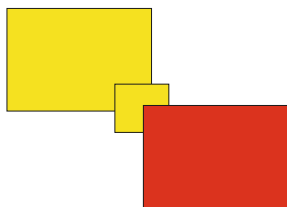
spawanie

jeden obiekt o jednym wypełnieniu i konturze



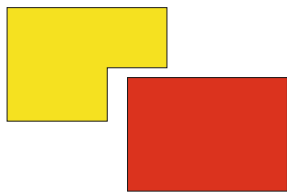
przycinanie
obiekty

wycinanie fragmentu obiektu za pomocą innego



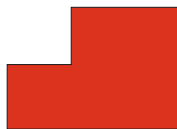
część wspólna

nowy obiekt z obszaru nakładania się obiektów



upraszczanie

przycinanie nakładających się obszarów



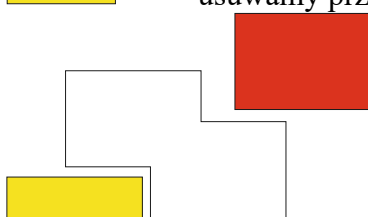
tył bez przodu

usuwamy tył z obiektu na wierzchu



przód bez tyłu

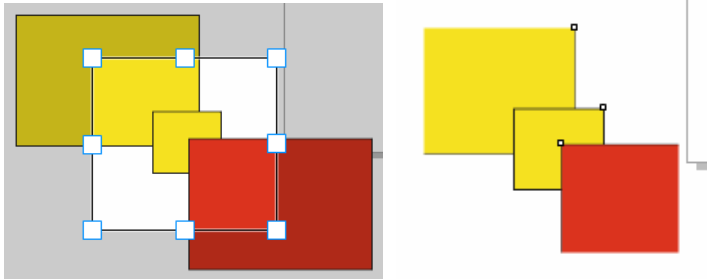
usuwamy przód z obiektu pod spodem



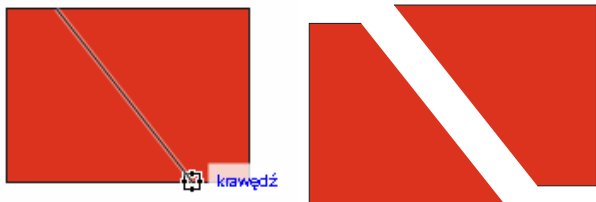
granice

nowy obiekt będący sumą krawędzi

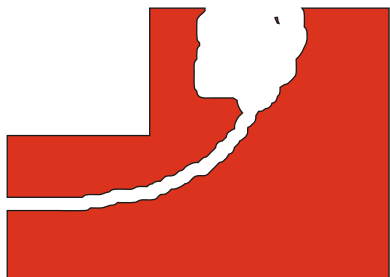
Kadrowanie – usuwamy obszary poza zaznaczeniem.



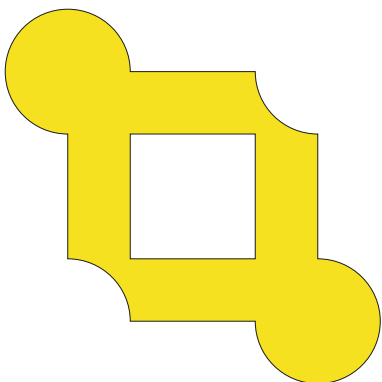
Nóż – przecina obiekt dzieląc go na dwa osobne



Gumka – usuwa niepożądane obszary z rysunku – różne kształty i wielkości gumki
obiekt można rozdzielić na dwa osobne poleceniem **Rozłącz CTRL+K**

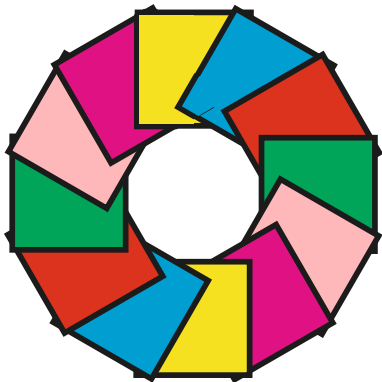


ĆWICZENIA



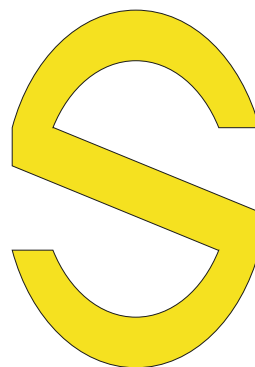
uszczelka

<https://youtu.be/T8L4BQ-QHrw>



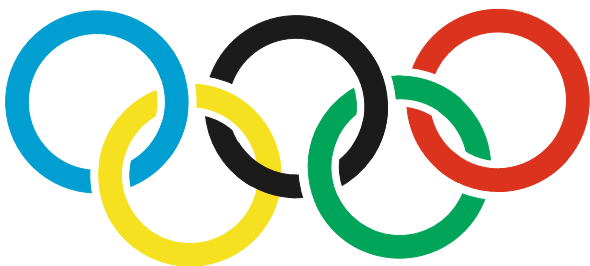
kołowrotek

https://youtu.be/96DVU_eBUi8



litera S

<https://youtu.be/e88TRhiycgU>



olimpiada

<https://youtu.be/iAYoQF6Qpks>



Corel

<https://youtu.be/gjnlBunjyZ8>